



Desenvolupament d'interfícies

CFGS.DAM.M07/0.10

Desenvolupament d'aplicacions multiplataforma



Aquesta col·lecció ha estat dissenyada i coordinada des de l'Institut Obert de Catalunya.

Coordinació de continguts

Miguel Angel Carpintero Rodríguez

Redacció de continguts

Marcel García Vacas

Eduard Latorre Jarque

Primera edició: setembre 2010

© Departament d'Ensenyament

Material realitzat per Eureka Media, SL

Dipòsit legal: DL B 13831-2015



Llicenciat Creative Commons BY-NC-SA. (Reconeixement-No comercial-Compartir amb la mateixa llicència 3.0 Espanya).

Podeu veure el text legal complet a

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/es/legalcode.ca>

Introducció

Un dels camps de la informàtica que es troba en constant evolució i experimentació és el del disseny i desenvolupament d'interfícies d'usuari. I això no només es degut a l'evolució d'eines de desenvolupament o aparició de nous estàndards, si no també al desenvolupament d'interfícies hardware que donen la volta a la forma d'interacció habitual amb les màquines.

Durant aquest mòdul veurem des de pautes i estàndards de disseny d'interfícies fins el manteniment i la documentació del procés de desenvolupament, passant per l'estudi de les eines i llenguatges més adequats que podem trobar.

En la unitat "Disseny d'interfícies" ens centrarem en els conceptes bàsics sobre interfícies d'usuari, estudiant les seves característiques, els llenguatges més adequats per dissenyar-les i les eines informàtiques que ens poden ajudar.

En la unitat "Generació de documentació" veurem com podem generar dos tipus de documentació molt usuals a l'empresa: els informes, normalment destinats a l'estudi de resultats per part dels usuaris, i la documentació de la mateixa aplicació, com ajuda a l'usuari o al personal tècnic per treballar amb el programari.

Finalment en la unitat "Distribució d'aplicacions" veurem el que és una de les darreres etapes en la fase de desenvolupament: la realització de proves i la distribució de l'aplicació. És cert que les proves s'han de fer al llarg de tot el procés de desenvolupament, però també inclouen una prova final i d'acceptació. Una vegada que tenim l'aplicatiu preparat estudiarem com distribuir-lo als nostres clients, per exemple empaquetat per a un determinat sistema operatiu o en un format instal·lable directament.

Resultats d'aprenentatge

En finalitzar aquest mòdul l'alumne/a:

Disseny d'interfícies

1. Genera interfícies gràfiques d'usuari mitjançant editors visuals fent servir les funcionalitats de l'editor i adaptant el codi generat.
2. Genera interfícies gràfiques d'usuari basades en XML fent servir eines específiques i adaptant el document XML generat.
3. Crea components visuals valorant i emprant eines específiques.
4. Dissenya interfícies gràfiques identificant i aplicant criteris d'usabilitat.

Generació de documentació

1. Crea informes avaluant i utilitzant eines gràfiques
2. Documenta aplicacions seleccionant i utilitzant eines específiques.

Distribució d'aplicacions

1. Prepara aplicacions per la seva distribució avaluant i analitzant eines específiques.
2. Avalua el funcionament d'aplicacions dissenyant i executant proves.

Continguts

Disseny d'interfícies

Unitat 1

Disseny d'interfícies. Confecció d'interfícies d'usuari. XML

1. Confecció d'interfícies d'usuari
2. Generació d'interfícies a partir de documents XML

Unitat 2

Components visuals. Usabilitat

1. Components visuals
2. Usabilitat

Generació de documentació

Unitat 3

Confecció d'informes. Documentació d'aplicacions

1. Confecció d'informes
2. Documentació d'aplicacions

Distribució d'aplicacions

Unitat 4

Distribució d'aplicacions. Proves

1. Distribució d'aplicacions
2. Realització de proves