

Organització dels mòduls en unitats formatives
(itinerari vell que s'extingeix el curs el 2025-26)

- La matrícula es fa per unitats formatives, mòduls o blocs. En cas de tenir superada alguna de les unitats formatives que integren mòduls o blocs, només caldrà cursar les que hi hagi pendents.
- Alguns mòduls només s'ofereixen en determinades dates. Consulteu la columna Observacions.
- Alguns mòduls tenen requisits de matrícula que cal complir per poder-s'hi matricular.
- Algunes unitats formatives tenen requisits de matrícula que cal complir per poder-s'hi matricular.
- No es pot cursar simultàniament el bloc 1 i el bloc 2 d'un mòdul.
- No es poden cursar simultàniament unitats formatives del bloc 1 del bloc 2 d'un mòdul.
- Per matricular-se al bloc 2 d'un mòdul cal tenir superades totes les unitats formatives del bloc 1.
- Les persones que han superat alguna unitat formativa en un altre centre, o a través de programes d'acreditació de competències professionals o de les proves lliures, es poden matricular.
- També hi ha disponible un esquema sobre els requisits per cursar els 12 mòduls del cicle, amb l'itinerari recomanat, que trobareu enllaçat a la secció sobre l'itinerari formatiu de la web.

	Mòduls / Unitats formatives	Hores	Ordre itinerari UF	Hores dedicació setmanal	Requisits per a la matrícula	Observacions
M01	Projectes d'animació audiovisual 2D i 3D					
Bloc 1	Projectes d'animació audiovisual 2D i 3D (Bloc 1)	42	1	3h		
	(UF1) Recursos tècnics i humans	42				
Bloc 2	Projectes d'animació audiovisual 2D i 3D (Bloc 2)	57	8	4h	Cal haver superat M04B1	
	(UF2) Acabament del projecte, capes i renderització	57				
M02	Dibuix, disseny i modelatge per a animació					
Bloc 1	Dibuix, disseny i modelatge per a animació (Bloc 1)	95	2	7h		
	(UF1) Principis de disseny i dibuix	60	1			Inclou l'elaboració de vídeo obligatori
	(UF2) Preproducció de l'animació	35	2			
Bloc 2	Dibuix, disseny i modelatge per a animació (Bloc 2)	103	4	7h		
	(UF3) Modelatge	103				
M03	Animació d'elements 2D i 3D				Cal haver superat M02B1	
Bloc 1	Animació d'elements 2D i 3D (Bloc 1)	132	6	9h		
	(UF1) Tècniques d'animació amb captures d'imatge fixa	20	1			Inclou l'elaboració de vídeo obligatori i l'assistència a una jornada tècnica
	(UF2) Tècniques de captació de moviment	20	2			
	(UF3) Animació 2D	32	3			
	(UF4) Animació 3D	60	4			
Bloc 2	Animació d'elements 2D i 3D (Bloc 2)	99	9	7h	Cal haver superat M02B2	
	(UF5) Rigging i animació de personatges	60	1			Inclou l'elaboració de vídeo obligatori
	(UF6) Partícules, simulacions i efectes	39	2			

	Mòduls / Unitats formatives	Hores	Ordre itinerari UF	Hores dedicació setmanal	Requisits per a la matrícula	Observacions
M04	Color, il·luminació i acabats 2D i 3D					
Bloc 1	Color, il·luminació i acabats 2D i 3D (Bloc 1)	107	5	7h		es recomana no fer-lo al 1r semestre
	(UF1) Mapatge UV	45	1			
	(UF2) Texturització 3D	37	2			
	(UF3) Color i texturització 2D	25	3			
Bloc 2	Color, il·luminació i acabats 2D i 3D (Bloc 2)	91	7	6h	Cal haver superat M02B2	
	(UF4) Acabats 3D	60	1			
	(UF5) Il·luminació	31	2			
M05	Projectes de jocs i entorns interactius	66	10	4h		es recomana no fer-lo al 1r semestre
	(UF1) Disseny i planificació del projecte	40	1			Inclou treball en equip i alguns continguts en llengua anglesa (nivell recomanat B1 del Marc europeu de referència)
	(UF2) Producció i avaluació del projecte	26	2			
M06	Realització de projectes multimèdia interactius	132	11	9h		
	(UF1) Disseny d'interfície d'usuari	20	1			
	(UF2) Disseny per a multimèdia interactiu	20	2			
	(UF3) Administració de mitjans digitals	20	3			
	(UF4) Disseny per a multimèdia interactiu	52	4			
	(UF5) Elements interactius animats	20	5			
M07	Desenvolupament d'entorns interactius multidispositiu i videojocs				Cal haver superat M03 i M04	
Bloc 1	Desenvolupament d'entorns interactius multidispositiu i videojocs (Bloc 1)	140	13/15	8h		
	(UF1) Desenvolupament d'aplicacions multidispositiu	40	1			Bloc només disponible de setembre a gener
	(UF2) Programació d'aplicacions multidispositiu	40	2			
	(UF3) Disseny de videojocs	60	3			
Bloc 2	Desenvolupament d'entorns interactius multidispositiu i videojocs (Bloc 2)	124	17/19	8h		
	(UF4) Desenvolupament de videojocs	83				Bloc només disponible de febrer a juny
	(UF5) Desenvolupament d'aplicacions multimèdia	21				
	(UF6) Simulació d'entorns multidispositiu	20				
M08	Realització del muntatge i postproducció audiovisuals	165				
Bloc 1	Realització del muntatge i postproducció audiovisuals	86	13/15	6h		
	(UF1) Configuració i manteniment dels equips	25				Bloc només disponible de febrer a juny
	(UF2) Realització de postproducció	61				
Bloc 2	Realització del muntatge i postproducció audiovisuals	79	17/19	5h		
	(UF3) Generació i introducció d'efectes	49				Bloc només disponible de setembre a gener
	(UF4) Processos per a l'acabat i generació del màster	30				

	Mòduls / Unitats formatives	Hores	Ordre itinerari UF	Hores dedicació setmanal	Requisits per a la matrícula	Observacions
M09	Formació i orientació laboral	99	3	7h	No es pot cursar al mateix semestre que M10	
	(UF1) Incorporació al treball	66	1			
	(UF2) Prevenció de riscos laborals	33	2			
M10	Empresa i iniciativa emprendedora	66	18	4h	No es pot cursar al mateix semestre que M09	
	Empresa i iniciativa emprendedora					
M11	Projecte d'animacions 3D, jocs i entorns interactius	99	20	7h	Ser alumnat antic sense mòduls pendents de convalidació i tenir superats tots els mòduls (o cursar els darrers en el semestre en què es fa la matrícula), excepte M12	
	(UF1) Projecte d'animacions 3D, jocs i entorns interactius	99				Inclou treball en equip i continguts en llengua anglesa
M12	M12 - Formació en centres de treball (FCT)	383	16	—	No tenir pendents més de sis blocs o mòduls (excloent M12) i haver superat M09	
	(UF1) Formació en centres de treball (FCT)	383				