

## CFGS d'Animacions 3D, jocs i entorns interactius (A3D)

### Pla d'estudis

| Mòduls professionals                                                            | Itinerari | Hores centre | Hores estada empresa | Grup (**) |
|---------------------------------------------------------------------------------|-----------|--------------|----------------------|-----------|
| 1085. Projectes d'animació audiovisual 2D i 3D                                  | 1         | 66           | 33                   | G1        |
| 1086. Disseny, dibuix i modelatge per animació (anual)                          | 2         | 132          | 66                   | G2        |
| 1087. Animació d'elements 2D i 3D (anual)                                       | 3         | 132          | 99                   | G3        |
| 1088. Color, il·luminació i acabats 2D i 3D                                     | 4         | 132          | 53                   | G1        |
| 1709. Itinerari personal per a l'ocupabilitat I.                                | 5         | 99           |                      | G5        |
| 1089. Projectes de jocs i entorns interactius                                   | 6         | 66           | 33                   | G4        |
| 1090. Realització de projectes multimèdia interactius                           | 7         | 132          | 66                   | G2        |
| 1091. Desenvolupament d'entorns interactius multidispositiu i videojocs         | 8         | 132          | 99                   | G4        |
| 0907. Realització del muntatge i postproducció d'audiovisuals                   | 9         | 99           | 66                   | G1        |
| 1710. Itinerari personal per a l'ocupabilitat II                                | 10        | 66           |                      | G5        |
| OA01. Introducció al disseny i desenvolupament de videojocs 3D                  | 11        | 99           |                      | G3        |
| 1665. Digitalització aplicada als sectors productius (*)                        | 12        | 33           |                      | G4        |
| 1708. Sostenibilitat aplicada al sistema productiu (*)                          | 13        | 33           |                      | G7        |
| 0179. Anglès professional.                                                      | 14        | 66           |                      | G2        |
| 1093. Projecte Intermodular d'Animacions 3D, Jocs i Entorns Interactius (anual) | 15        | 198          |                      | G6        |
| Estada a l'empresa (total)                                                      | 515 h     |              |                      |           |

Actualment, a l'IOC es poden cursar els mòduls que no estan ombrejats. La resta de mòduls s'implantaràn el pròxim semestre. Per motius pedagògics, convé cursar els mòduls per ordre d'itinerari. Els mòduls anuals només s'ofereixen el primer semestre de cada curs, al setembre.

(\*) Es recomana cursar els mòduls 1665. Digitalització aplicada als sectors productius i 1708. Sostenibilitat aplicada al sistema productiu en el mateix semestre.

(\*\*) No es pot fer la matrícula de mòduls que pertanyen al mateix grup en un mateix semestre.