

## Organització dels mòduls en unitats formatives

- La matrícula es fa per unitats formatives, mòduls o blocs. En cas de tenir superada alguna de les unitats formatives que integren mòduls o blocs, només caldrà cursar les que hi hagi pendents.
- Alguns mòduls només s'ofereixen en determinades dates. Consulteu la columna Observacions.
- Alguns mòduls tenen requisits de matrícula que cal complir per poder-s'hi matricular.
- Algunes unitats formatives tenen requisits de matrícula que cal complir per poder-s'hi matricular.
- No es pot cursar simultàniament el bloc 1 i el bloc 2 d'un mòdul.
- No es poden cursar simultàniament unitats formatives del bloc 1 del bloc 2 d'un mòdul.
- Per matricular-se al bloc 2 d'un mòdul cal tenir superades totes les unitats formatives del bloc 1.
- Les persones que han superat alguna unitat formativa en un altre centre, o a través de programes d'acreditació de competències professionals o de les proves lliures, es poden matricular.
- També hi ha disponible un esquema sobre els [requisits per cursar els 12 mòduls del cicle, amb l'itinerari recomanat](#), que trobareu enllaçat a la secció sobre l'itinerari formatiu de la web.
- Per les característiques d'aquest cicle, l'alumnat necessitarà programari específic que podreu localitzar detallat a la [pàgina web](#) (secció sobre requeriments de programari i maquinari).

	Mòduls / Unitats formatives	Hores	Ordre itinerari UF	Hores dedicació setmanal	Requisits per a la matrícula	Observacions
<b>M01</b>	<b>Projectes d'animació audiovisual 2D i 3D</b>					
<b>Bloc 1</b>	<b>Projectes d'animació audiovisual 2D i 3D (Bloc 1)</b>	<b>42</b>	<b>1</b>	<b>3h</b>		
	(UF1) Recursos tècnics i humans	42				
<b>Bloc 2</b>	<b>Projectes d'animació audiovisual 2D i 3D (Bloc 2)</b>	<b>57</b>	<b>8</b>	<b>4h</b>	<b>Cal haver superat M04B1</b>	
	(UF2) Acabament del projecte, capes i renderització	57				
<b>M02</b>	<b>Dibuix, disseny i modelatge per a animació</b>					
<b>Bloc 1</b>	<b>Dibuix, disseny i modelatge per a animació (Bloc 1)</b>	<b>95</b>	<b>2</b>	<b>7h</b>		
	(UF1) Principis de disseny i dibuix	60	1			Inclou l'elaboració de vídeo obligatori
	(UF2) Preproducció de l'animació	35	2			
<b>Bloc 2</b>	<b>Dibuix, disseny i modelatge per a animació (Bloc 2)</b>	<b>103</b>	<b>4</b>	<b>7h</b>		
	(UF3) Modelatge	103				
<b>M03</b>	<b>Animació d'elements 2D i 3D</b>				<b>Cal haver superat M02B1</b>	
<b>Bloc 1</b>	<b>Animació d'elements 2D i 3D (Bloc 1)</b>	<b>132</b>	<b>6</b>	<b>9h</b>		
	(UF1) Tècniques d'animació amb captures d'imatge fixa	20	1			Inclou l'elaboració de vídeo obligatori i l'assistència a una jornada tècnica
	(UF2) Tècniques de captació de moviment	20	2			
	(UF3) Animació 2D	32	3			
	(UF4) Animació 3D	60	4			
<b>Bloc 2</b>	<b>Animació d'elements 2D i 3D (Bloc 2)</b>	<b>99</b>	<b>9</b>	<b>7h</b>	<b>Cal haver superat M02B2</b>	
	(UF5) Rigging i animació de personatges	60	1			Inclou l'elaboració de vídeo obligatori
	(UF6) Partícules, simulacions i efectes	39	2			

	Mòduls / Unitats formatives	Hores	Ordre itinerari UF	Hores dedicació setmanal	Requisits per a la matricula	Observacions
<b>M04</b>	<b>Color, il·luminació i acabats 2D i 3D</b>					
<b>Bloc 1</b>	<b>Color, il·luminació i acabats 2D i 3D (Bloc 1)</b>	<b>107</b>	<b>5</b>	<b>7h</b>		
	(UF1) Mapatge UV	45	1			
	(UF2) Texturització 3D	37	2			
	(UF3) Color i texturització 2D	25	3			
<b>Bloc 2</b>	<b>Color, il·luminació i acabats 2D i 3D (Bloc 2)</b>	<b>91</b>	<b>7</b>	<b>6h</b>	<b>Cal haver superat M02B2</b>	
	(UF4) Acabats 3D	60	1			
	(UF5) Il·luminació	31	2			
<b>M05</b>	<b>Projectes de jocs i entorns interactius</b>	<b>66</b>	<b>10</b>	<b>4h</b>		
	(UF1) Disseny i planificació del projecte	40	1			Inclou treball en equip i alguns continguts en llengua anglesa (nivell recomanat B1 del <a href="#">Marc europeu de referència</a> )
	(UF2) Producció i avaluació del projecte	26	2			
<b>M06</b>	<b>Realització de projectes multimèdia interactius</b>	<b>132</b>	<b>11</b>	<b>9h</b>		
	(UF1) Disseny d'interfície d'usuari	20	1			
	(UF2) Disseny per a multimèdia interactiu	20	2			
	(UF3) Administració de mitjans digitals	20	3			
	(UF4) Disseny per a multimèdia interactiu	52	4			
	(UF5) Elements interactius animats	20	5			
<b>M07</b>	<b>Desenvolupament d'entorns interactius multidispositiu i videojocs</b>				<b>Cal haver superat M03 i M04</b>	
<b>Bloc 1</b>	<b>Desenvolupament d'entorns interactius multidispositiu i videojocs (Bloc 1)</b>	<b>140</b>	<b>13/15</b>	<b>8h</b>		
	(UF1) Desenvolupament d'aplicacions multidispositiu	40	1			<b>Bloc només disponible de setembre a gener</b>
	(UF2) Programació d'aplicacions multidispositiu	40	2			
	(UF3) Disseny de videojocs	60	3			
<b>Bloc 2</b>	<b>Desenvolupament d'entorns interactius multidispositiu i videojocs (Bloc 2)</b>	<b>124</b>	<b>17/19</b>	<b>8h</b>		
	(UF4) Desenvolupament de videojocs	83				<b>Bloc només disponible de febrer a juny</b>
	(UF5) Desenvolupament d'aplicacions multimèdia	21				
	(UF6) Simulació d'entorns multidispositiu	20				
<b>M08</b>	<b>Realització del muntatge i postproducció audiovisuals</b>	<b>165</b>				
<b>Bloc 1</b>	<b>Realització del muntatge i postproducció audiovisuals</b>	<b>86</b>	<b>13/15</b>	<b>6h</b>		
	(UF1) Configuració i manteniment dels equips	25				<b>Bloc només disponible de febrer a juny</b>
	(UF2) Realització de postproducció	61				
<b>Bloc 2</b>	<b>Realització del muntatge i postproducció audiovisuals</b>	<b>79</b>	<b>17/19</b>	<b>5h</b>		
	(UF3) Generació i introducció d'efectes	49				<b>Bloc només disponible de setembre a gener</b>
	(UF4) Processos per a l'acabat i generació del màster	30				

	Mòduls / Unitats formatives	Hores	Ordre itinerari UF	Hores dedicació setmanal	Requisits per a la matrícula	Observacions
<b>M09</b>	<b>Formació i orientació laboral</b>	<b>99</b>	<b>3</b>	<b>7h</b>		
	(UF1) Incorporació al treball	66	1			
	(UF2) Prevenció de riscos laborals	33	2			
<b>M10</b>	<b>Empresa i iniciativa emprenedora</b>	<b>66</b>	<b>18</b>	<b>4h</b>		
	Empresa i iniciativa emprenedora					
<b>M11</b>	<b>Projecte d'animacions 3D, jocs i entorns interactius</b>	<b>99</b>	<b>20</b>	<b>7h</b>	<b>Ser alumnat antic sense mòduls pendents de convalidació i tenir superats tots els mòduls (o cursar els darrers en el semestre en què es fa la matrícula), excepte M12</b>	
	(UF1) Projecte d'animacions 3D, jocs i entorns interactius	99				Inclou treball en equip i continguts en llengua anglesa
<b>M12</b>	<b>M12 - Formació en centres de treball (FCT)</b>	<b>383</b>	<b>16</b>	—	<b>No tenir pendents més de sis blocs o mòduls (excloent M12) i haver superat M09</b>	
	(UF1) Formació en centres de treball (FCT)	<b>383</b>				